

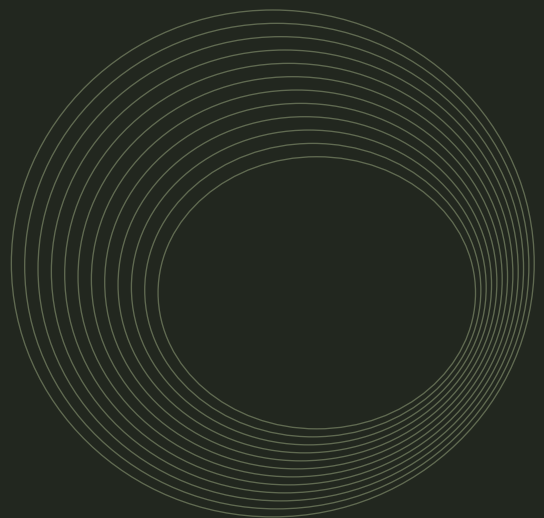
MACIEJ KACZMARCZYK

Pomysły. Kod. Możliwości.

Programuję strony i aplikacje.
Łączę je z procesami, danymi i narzędziami,
których używają ludzie.

**WYBRANE REALIZACJE
I KATALOG PROJEKTÓW**

Gorzów Wielkopolski / Polska



Różne światy. Jeden warsztat.

Od stron dla lokalnych społeczności po integracje, automatyzację i światy symulacji.

01 Strony i serwisy

Organizacje, handel i lokalne społeczności.

02 Systemy i integracje

Procesy biznesowe, dane i narzędzia operacyjne.

03 AI i automatyzacja

Praca z tekstem, dźwiękiem i informacją.

04 Gry i symulacje

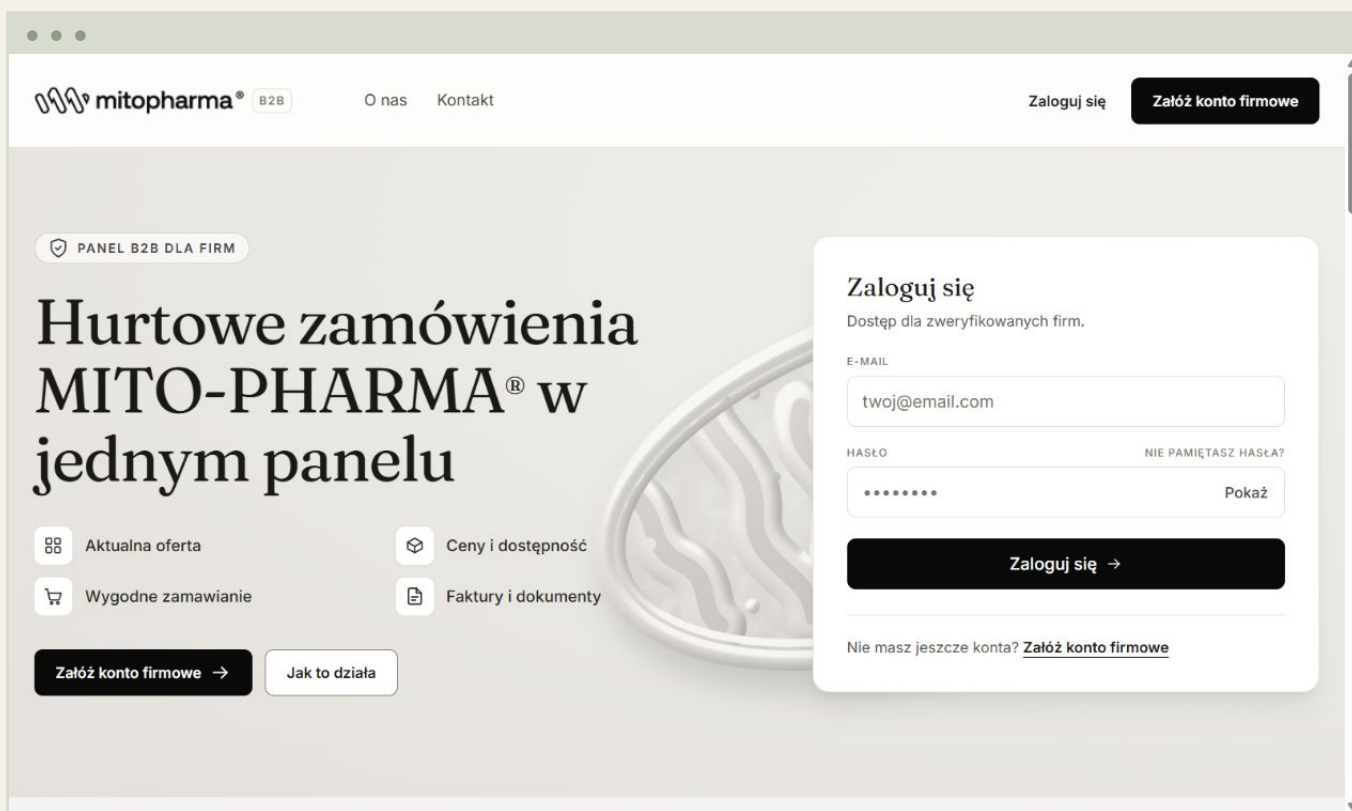
Mechaniki, modele i interaktywne środowiska.

Wybrane realizacje / 03-07 Katalog tematyczny / od 08

01 / SYSTEMY

Mito-Pharma B2B

Platforma zamówień hurtowych B2B zintegrowana z Subiektem GT. Łączy katalog i indywidualne warunki handlowe z obsługą zamówień, faktur oraz rozrachunków.



Publiczna strona wejściowa do panelu B2B

CEL PROJEKTU

Sprzedaż hurtowa wymaga spójnych danych o produktach, dostępności i warunkach współpracy. Kontrahenci potrzebują samodzielnego dostępu do oferty i dokumentów.

ROZWIĄZANIE

Panel internetowy współpracuje z Subiektem GT przez aplikację integracyjną .NET. Dane handlowe trafiają do panelu, a zamówienia wracają do systemu obsługiwanego w biurze.

mitopharma-b2b.pl

02 / WWW

Automobilklub Gorzowski

Serwis Automobilklubu Gorzowskiego prezentujący wydarzenia, aktualności i historię klubu. Ułatwia dostęp do dokumentów, informacji członkowskich oraz kontaktu.



Strona główna Automobilklubu Gorzowskiego

CEL PROJEKTU

Strona służy zarówno osobom szukającym wydarzeń, jak i członkom potrzebującym dokumentów czy informacji o składkach.

ROZWIĄZANIE

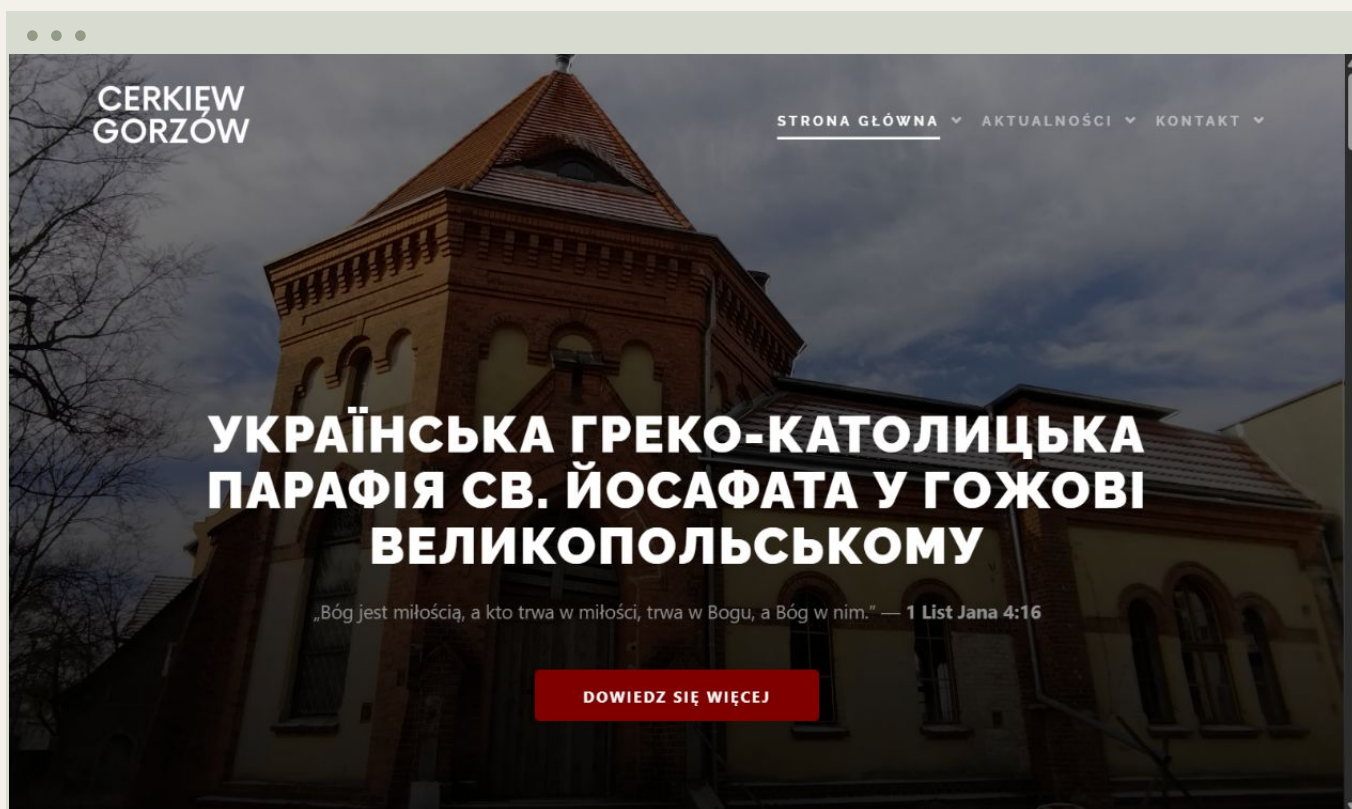
Nawigacja prowadzi od najbliższego wydarzenia i aktualności do historii klubu oraz członkostwa. Dokumenty mają własną sekcję, a wydarzenia można dodawać do kalendarza.

automobilklubgorzowski.com.pl

03 / WWW

Cerkiew Gorzów

Strona parafii greckokatolickiej w Gorzowie z treściami po polsku i ukraińsku. Udostępnia aktualności, informacje o liturgii, historię parafii i dane kontaktowe.



Strona główna Cerkwi Gorzów

CEL PROJEKTU

Parafia komunikuje się z odbiorcami polsko- i ukraińskojęzycznymi. Najważniejsze są praktyczne informacje o nabożeństwach i kontakcie ze wspólnotą.

ROZWIĄZANIE

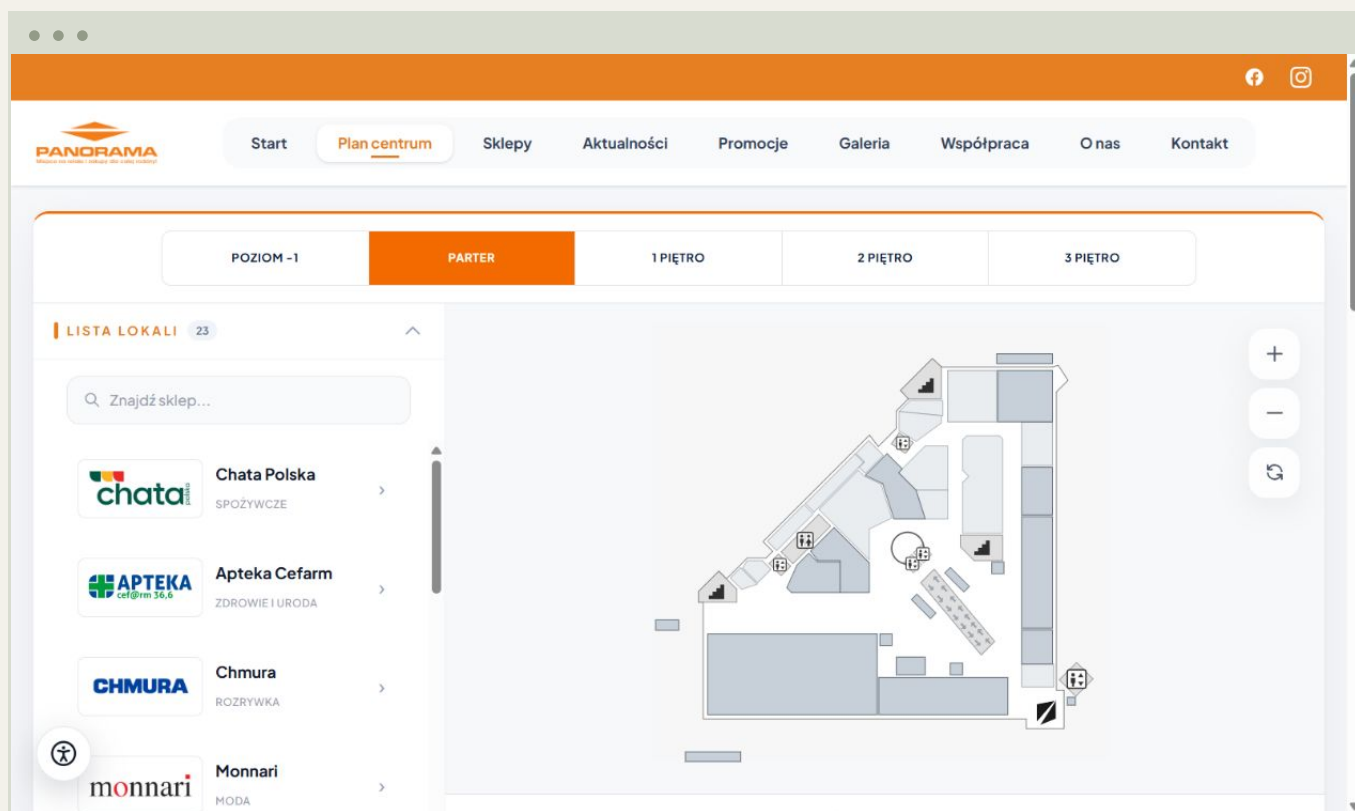
Serwis zestawia treści w obu językach z aktualnościami, godzinami liturgii i odnośnikami do powiązanych parafii. Struktura oddziela bieżące komunikaty od informacji stałych.

cerkiew.gorzow.pl

04 / WWW

CH Panorama Gorzów

Serwis centrum handlowego z katalogiem sklepów, panelem zarządzania treścią i interaktywnym planem obiektu. Łączy informacje o najemcach, wydarzeniach i promocjach z nawigacją po piętrach.



Plan centrum: wybór piętra, lista lokali i mapa

CEL PROJEKTU

Odwiedzający centrum chce odnaleźć sklep, sprawdzić jego godziny i zobaczyć położenie lokalu. Zespół centrum potrzebuje jednocześnie narzędzia do aktualizowania oferty i komunikatów.

ROZWIĄZANIE

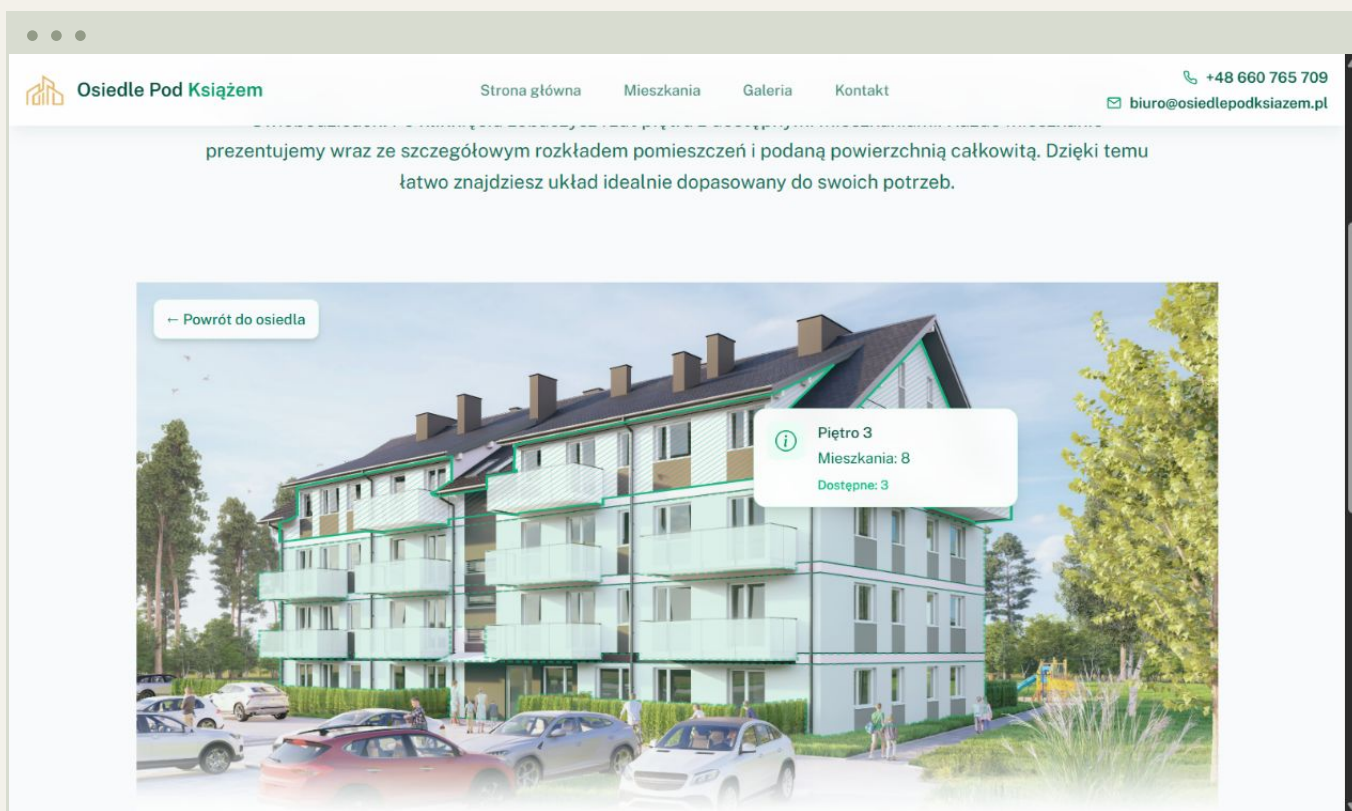
Katalog sklepów jest połączony z interaktywnym planem: wyborem poziomu, wyszukiwarką i kartą lokalu. Zaplecze CMS porządkuje zarządzanie najemcami, promocjami i publikacjami.

chpanorama.pl

05 / WWW

Osiedle pod Książem

Strona inwestycji mieszkaniowej w Świebodzicach z interaktywnym wyborem budynku, kondygnacji i mieszkania. Prezentuje układy lokali, galerię, harmonogram i dokumenty dewelopera.



Interaktywny wybór piętra w budynku C

CEL PROJEKTU

Osoba szukająca mieszkania potrzebuje zobaczyć jego układ i położenie w budynku. Ważny jest też łatwy dostęp do informacji o całej inwestycji.

ROZWIĄZANIE

Przeglądanie oferty prowadzi od widoku osiedla przez budynek i piętro do rzutu mieszkania. Kondygnacje są podświetlane na wizualizacji wraz z informacją o lokalach.

osiedlepodksiazem.pl

Strony i serwisy

01-03 / 09 PROJEKTY I MODUŁY

01

CH Panorama Gorzów

REALIZACJA

Serwis centrum handlowego z katalogiem sklepów, panelem zarządzania treścią i interaktywnym planem obiektu. Łączy informacje o najemcach, wydarzeniach i promocjach z nawigacją po piętrach.

PHP 8.2 / Laravel 11 / Filament 3 / Tailwind CSS 4 / Vite 7

02

Fundacja Electio - serwis WWW

REALIZACJA

Serwis fundacji z panelem CMS, migracją treści z WordPressa i mapą okręgów. Prezentuje zespół, projekty, wydarzenia i dokumenty oraz zbiera zgłoszenia przez formularze.

Laravel 12 / Filament 3.3 / PHP 8.4 / SQLite / Vite 7

03

Automobilklub Gorzowski

REALIZACJA

Serwis Automobilklubu Gorzowskiego prezentujący wydarzenia, aktualności i historię klubu. Ułatwia dostęp do dokumentów, informacji członkowskich oraz kontaktu.

React 19 / Vite 6 / SSR prerender do HTML / Node.js / sharp

Strony i serwisy

04-06 / 09 PROJEKTY I MODUŁY

04

Osiedle pod Książem

REALIZACJA

Strona inwestycji mieszkaniowej w Świebodzicach z interaktywnym wyborem budynku, kondygnacji i mieszkań. Prezentuje układy lokali, galerię, harmonogram i dokumenty dewelopera.

React / Vite / Tailwind / Node.js/Express (API) / LiteSpeed

05

Młodzieżowa Rada Miasta - serwis

PROTOTYP

Prototyp serwisu Młodzieżowej Rady Miasta Gorzowa, porządkujący informacje o radzie, jej działaniach i dokumentach. Projekt uwzględnia ustawienia dostępności oraz różne sposoby prezentacji treści.

Next.js 15 / React 19 / TypeScript / Tailwind 4

06

Stonefink

PRODUKT / NARZĘDZIE

Dwujęzyczna strona studia gier z prezentacją tytułów i obsługą linków prowadzących z aplikacji Android. Łączy komunikację marki z funkcjami potrzebnymi użytkownikom gier.

HTML / CSS / JavaScript / PHP / Apache

Strony i serwisy

07-09 / 09 PROJEKTY I MODUŁY

07

Firma w ruchu

W ROZWOJU

Interaktywne portfolio z przeglądarkową sceną 3D przedstawiającą działanie firmy. Łączy prezentację realizacji z animowanym przepływem zamówienia i ruchem kamery.

React 19 / Vite 8 / TypeScript / Three.js / Blender (GLB)

08

Cerkiew Gorzów

REALIZACJA

Strona parafii greckokatolickiej w Gorzowie z treściami po polsku i ukraińsku. Udostępnia aktualności, informacje o liturgii, historię parafii i dane kontaktowe.

09

Przedszkole GW

REALIZACJA

Strona internetowa przedszkola w Gorzowie Wielkopolskim, skierowana do rodziców.

Systemy i integracje

01-03 / 04 PROJEKTY I MODUŁY

01

Mito-Pharma B2B

REALIZACJA

Platforma zamówień hurtowych B2B zintegrowana z Subiektem GT. Łączy katalog i indywidualne warunki handlowe z obsługą zamówień, faktur oraz rozrachunków.

Next.js 15 / React 19 / TypeScript / Tailwind CSS 4 / Auth.js

02

Śnieżka - system dla cukierni

REALIZACJA

System operacyjny cukierni łączący magazyn surowców, receptury, produkcję, sprzedaż i dostawy. Aplikacja webowa oraz narzędzia stanowiskowe wspierają pracę różnych ról w firmie.

Next.js 16 / React 19 / TypeScript / Tailwind 4 / MariaDB

03

Automatyzacja księgowości

PROTOTYP

Prototyp automatyzacji obiegu faktur i dekretacji, integrujący KSeF z Rewizorem nexo. Łączy odczyt dokumentów, analizę historii księgowania i reguły przygotowania zapisów.

.NET 8 / Blazor Server / EF Core 8 / SQL Server / ASP.NET Identity (MFA)

Systemy i integracje

04-04 / 04 PROJEKTY I MODUŁY

04

Zdalne zarządzanie aplikacją

PRODUKT / NARZĘDZIE

System zdalnego zarządzania aplikacją, łączący klienta Windows, aplikację Android i serwer. Obsługuje przekazywanie poleceń, dystrybucję aktualizacji i powiadomienia.

.NET 10 WPF / WebView2 / Kotlin (Android) / PHP / SQLite

AI i automatyzacja

01-03 / 08 PROJEKTY I MODUŁY

01 Śnieżka - Lead Machine

REALIZACJA

Narzędzie do wyszukiwania i kwalifikowania potencjalnych klientów B2B. Łączy analizę danych firm z oceną dopasowania, propozycją kontaktu i prostym CRM.

Node.js 20 / OpenStreetMap / DeepSeek (AI) / JSON

02 Rolki - automatyczny montaż

REALIZACJA

Aplikacja do automatycznego przygotowywania pionowych klipów z długich nagrań. Łączy transkrypcję, wybór fragmentów przez AI, śledzenie mówcy, napisy i panel akceptacji materiału.

Python / Groq Whisper / faster-whisper / DeepSeek (LLM) / OpenCV (YuNet) / FFmpeg (NVENC)

03 LeadGen

PRODUKT / NARZĘDZIE

Narzędzie do analizy potencjalnych klientów i organizacji kontaktów B2B. Wyszukuje firmy, ocenia ich strony internetowe oraz łączy przygotowanie wiadomości z obsługą odpowiedzi.

Python / Typer / Streamlit / BeautifulSoup / Jinja2

AI i automatyzacja

04-06 / 08 PROJEKTY I MODUŁY

04

Generator audiobooków

PRODUKT / NARZĘDZIE

Narzędzie do przekształcania książek i dokumentów w audiobooki z rozdziałami. Obejmuje przygotowanie polskiego tekstu, syntezę mowy, obróbkę dźwięku i automatyczną kontrolę jakości.

Python / Google Cloud Text-to-Speech (Chirp 3 HD) / Google Speech-to-Text / EbookLib / pypdf

05

Nauka - tutor AI

PRODUKT / NARZĘDZIE

Aplikacja do nauki matematyki z interaktywnymi planszami, generatorami zadań i tutorem AI. Łączy ćwiczenia z automatycznym sprawdzaniem odpowiedzi oraz zapisem postępów.

.NET 10 WPF / WebView2 / KaTeX / PHP / DeepSeek (AI)

06

Prawnik AI

PROTOTYP

Prototyp lokalnego asystenta do pracy z dokumentami prawnymi. Łączy OCR, wyszukiwanie semantyczne i model językowy w celu analizy materiałów oraz przygotowywania szkiców pism.

Python / Streamlit / FastAPI / LangChain / FAISS

AI i automatyzacja

07-08 / 08 PROJEKTY I MODUŁY

07

VoxMind

PROTOTYP

Prototyp platformy transkrypcji nagrań z rozpoznawaniem mówców. Łączy przesyłanie plików, kolejkę przetwarzania audio i zarządzanie dostępem użytkowników.

FastAPI / SQLAlchemy 2 (async) / PostgreSQL / Celery / Redis

08

Sekretarka AI

W ROZWOJU

Rozwijany asystent głosowy do obsługi rozmów i spraw organizacyjnych. Łączy telefonię, pocztę, kalendarz oraz CRM z kontrolą uprawnień do wykonywania działań.

Python 3.12 / FastAPI / SQLAlchemy 2 (async) / PostgreSQL 17 + pgvector / OpenAI realtime voice

Gry i symulacje

01-03 / 24 PROJEKTY I MODUŁY

01

Na styk

PRODUKT / NARZĘDZIE

Wieloplatformowy edytor i symulator układów elektrycznych oraz przekaźnikowych. Łączy rysowanie schematów z obliczeniami i obserwacją zachowania obwodu.

Flutter / Dart / PHP 8.3 / Laravel 12 / MariaDB

02

Blok 1

PROTOTYP

Przeglądarkowy prototyp symulatora sterowni elektrowni. Model procesów, alarmy i scenariusze awaryjne są prezentowane na pulpicie operatora aktualizowanym w czasie rzeczywistym.

TypeScript / Canvas 2D / Vite

03

CATSIM

PROTOTYP

Prototyp symulatora stanowiska operatora katapulty, łączący model termodynamiczny z procedurami załogi i scenariuszami awaryjnymi. Interfejs działa w przeglądarce.

HTML / JavaScript / Canvas 2D / WebAudio

Gry i symulacje

04-06 / 24 PROJEKTY I MODUŁY

04

Ostatnia Mila

PROTOTYP

Prototyp symulacji operacji kurierskich z silnikiem w Rust i wizualizacją w Godot. Modeluje przepływ przesyłek, kolejki, bufory i wąskie gardła sieci logistycznej.

Rust / Godot 4

05

PRZEPŁYW

W ROZWOJU

Rozwijana przeglądarkowa gra ekonomiczna o zarządzaniu firmą kurierską. Łączy planowanie sortowni i transportu z obsługą kontraktów, kosztów oraz wyniku finansowego.

JavaScript (ES modules) / Node.js 22 / MySQL

06

Ping 1995

W ROZWOJU

Rozwijana gra ekonomiczna o branży IT, obejmująca prowadzenie centrum danych, software house'u i dostawcy internetu. Interfejs zarządczy powstaje w React z obsługą stanu w Zustand.

React 19 / Zustand / Tailwind 4 / Vite

Gry i symulacje

07-09 / 24 PROJEKTY I MODUŁY

07

Kopalnia Cieni

W ROZWOJU

Zespołowy projekt gry w Unity o prowadzeniu firmy wydobywczej. Łączy zarządzanie pracownikami, maszynami i kontraktami z logistyką oraz symulacją procesów przemysłowych.

Unity 6 (URP) / C#

08

LOOP ARMY · Kebab Runner · Street Legends

W ROZWOJU

Rodzina rozwijanych gier mobilnych na Androida: LOOP ARMY, Kebab Runner i Street Legends. Projekty obejmują mechaniki rozgrywki, lokalizację i elementy cyklicznej aktywności graczy.

JavaScript / Capacitor 8 / Unity 6 (Firebase, Google Play Games, Unity Ads) / Flutter / Dart

09

Parcel Empire · Rush to the Storm Egg! · Steel Crew

W ROZWOJU

Rodzina projektów Roblox: Parcel Empire, Rush to the Storm Egg! i Steel Crew. Obejmuje ekonomię firmy kurierskiej, rozgrywkę zręcznościową oraz symulację pojazdów.

Luau (Roblox) / Blender / Python (symulacja ekonomii)

Gry i symulacje

10-12 / 24 PROJEKTY I MODUŁY

10

MEDIVALRPG / Armia

MODUŁ

Moduł MEDIVALRPG odpowiedzialny za oddziały NPC i państwa sterowane przez komputer. Łączy rekrutację, rozkazy, patrole i najemników z systemem krajów oraz ekonomią serwera.

Java / Paper

11

MEDIVALRPG / Kraje

MODUŁ

Moduł państw i terytoriów dla MEDIVALRPG. Obsługuje zakładanie krajów, zajmowanie terenu, dyplomację i oblężenia, a granice prezentuje na mapie w przeglądarce.

Java / Paper

12

MEDIVALRPG / Ludność

MODUŁ

Moduł symulacji ludności i rozwoju osad w MEDIVALRPG. Obejmuje obywateli NPC, mieszkania, zapasy żywności, podatki oraz stopniowe wznoszenie budynków przez budowniczych.

Java / Paper

Gry i symulacje

13-15 / 24 PROJEKTY I MODUŁY

13

MEDIVALRPG / Skarbiec

MODUŁ

Moduł ekonomii MEDIVALRPG z kontami, fizycznymi monetami, sklepami graczy i wymianą między uczestnikami. Dostarcza wspólne API finansowe dla państw, ludności i armii.

Java / Paper

14

MEDIVALRPG / Postęp

MODUŁ

Moduł rozwoju cywilizacyjnego państw MEDIVALRPG. Łączy punkty badań, inwestycje i odkrycia z przechodzeniem przez cztery epoki: od średniowiecza do nowoczesności.

Java / Paper

15

MEDIVALRPG / Życie

MODUŁ

Moduł codziennego życia obywateli NPC w MEDIVALRPG. Nadaje postaciom plan dnia, reakcje społeczne i zachowania zależne od sytuacji państwa.

Java / Paper

Gry i symulacje

16-18 / 24 PROJEKTY I MODUŁY

16

MEDIVALRPG / Władcy

MODUŁ

Moduł rozmów z władcami NPC w MEDIVALRPG, wykorzystujący model językowy do dialogów i negocjacji. Łączy pamięć rozmów z kontrolowanymi działaniami dyplomatycznymi w grze.

Java / Paper

17

MEDIVALRPG / Interakcje

MODUŁ

Moduł społecznych interakcji i animacji graczy w MEDIVALRPG. Obejmuje gesty, pozy, tańce i emotki, z obsługą zgody uczestników oraz indywidualnych blokad.

Java / Paper

18

MEDIVALRPG / Menu

MODUŁ

Główne menu i przewodnik MEDIVALRPG, zbierające funkcje serwera w jednym interfejsie. Ułatwia dostęp do państwa, osady, ekonomii, armii, teleportów i pomocy.

Java / Paper

Gry i symulacje

19-21 / 24 PROJEKTY I MODUŁY

19

MEDIVALRPG / Nowosci

MODUŁ

Moduł komunikacji zmian w MEDIVALRPG. Pokazuje graczowi nieprzeczytane aktualizacje po zalogowaniu i udostępnia historię zmian w interaktywnej książce oraz na czacie.

Java / Paper

20

MEDIVALRPG / Mapa-web

MODUŁ

Przeglądarkowy panel państw dla mapy świata MEDIVALRPG. Łączy wyszukiwanie i porównywanie krajów z podświetlaniem granic, położeniem stolic oraz informacjami o relacjach politycznych.

JavaScript / Leaflet

21

MEDIVALRPG / Spawn

MODUŁ

Generator średniowiecznego miasteczka startowego dla MEDIVALRPG. Kod w Pythonie tworzy powtarzalny schemat WorldEdit, z kontrolą poprawności stanów bloków.

Python / WorldEdit

Gry i symulacje

22-24 / 24 PROJEKTY I MODUŁY

22

Gunsmith Architect

DOKUMENTACJA

Projekt koncepcyjny symulatora inżynierskiego łączącego diagnostykę z zarządzaniem produkcją fikcyjnych systemów. Obejmuje dokumentację mechanik i założenia prowadzenia prac nad grą.

23

MTC Tactical Assistant

PRODUKT / NARZĘDZIE

Desktopowa aplikacja pomocnicza do analizy obrazu gry, zbudowana w Rust, Tauri i React. Łączy lokalny OCR, kalibrację map, śledzenie markerów oraz nakładkę z wynikami obliczeń symulacyjnych.

Rust / Tauri / React / TypeScript

24

sport

PROTOTYP

Prototyp menedżera sportowego, łączący prowadzenie zespołu z meczami, treningiem, transferami i finansami. Interfejs aplikacji powstaje we Flutterze, a logika symulacji w Dart.

Flutter / Dart

Lektoro / Shopify

01-03 / 14 PROJEKTY I MODUŁY

01

Lektoro: 3PL Case-Pack Picker

W ROZWOJU

Aplikacja przeliczająca zamówienia Shopify na instrukcje kompletacji dla magazynu zewnętrznego. Uwzględnia sprzedaż zestawów, wielkości opakowań i zasady rozpakowywania, aby wskazać właściwą liczbę palet, kartonów, opakowań zbiorczych i sztuk.

Shopify / TypeScript / React Router

02

Lektoro: EU Product Compliance

W ROZWOJU

Centrum informacji produktowych dla sklepów Shopify sprzedających na rynkach europejskich. Łączy dane producentów, ostrzeżenia, dokumentację i paszporty produktów, pomagając zespołowi utrzymywać kompletne informacje w rozbudowanym katalogu.

Shopify / TypeScript / React Router

03

Lektoro: DRS Deposit & Returns

W ROZWOJU

System obsługi kaucji i zwrotów opakowań w Shopify oraz punkcie sprzedaży. Łączy naliczanie kaucji, przyjmowanie zwrotów i rejestrowanie wypłat z ewidencją potrzebną do rozliczeń.

Shopify / TypeScript / React Router

Lektoro / Shopify

04-06 / 14 PROJEKTY I MODUŁY

04

Lektoro: Accessibility Audit

W ROZWOJU

Narzędzie do analizy dostępności motywów Shopify. Wykrywa wybrane problemy w kodzie i konfiguracji wyglądu, wskazuje ich lokalizację oraz wspiera zespół programistyczny w planowaniu i sprawdzaniu poprawek.

Shopify / TypeScript / React Router

05

Lektoro: EPR Packaging Report

W ROZWOJU

Ewidencja opakowań wysyłanych z zamówieniami Shopify. Przelicza zrealizowane wysyłki na masę materiałów opakowaniowych i zestawia dane według kraju dostawy, materiału oraz okresu.

Shopify / TypeScript / React Router

06

Lektoro: Feed & Pixel Guard

W ROZWOJU

Monitor jakości danych produktowych i działania pikseli reklamowych w Shopify. Pomaga wychwytywać braki w katalogu oraz rozbieżności cen i dostępności, które utrudniają prowadzenie kampanii produktowych.

Shopify / TypeScript / React Router

Lektoro / Shopify

07-09 / 14 PROJEKTY I MODUŁY

07

Lektoro: GPSR Safety Info

W ROZWOJU

Panel zarządzania informacjami o bezpieczeństwie produktów w Shopify. Porządkuje dane producentów i importerów, instrukcje oraz ostrzeżenia, a także pomaga kontrolować ich kompletność dla poszczególnych rynków i języków.

Shopify / TypeScript / React Router

08

Lektoro: Green Claims Checker

W ROZWOJU

Narzędzie do przeglądu deklaracji środowiskowych w treściach sklepu. Wskazuje sformułowania wymagające weryfikacji, pomaga zbierać materiały uzasadniające deklaracje i przygotowuje raport do oceny przez zespół.

Shopify / TypeScript / React Router

09

Lektoro: HS Codes & Customs

W ROZWOJU

Panel przygotowania danych produktowych do obsługi przesyłek międzynarodowych. Weryfikuje kody HS, kraj pochodzenia i masę wariantów Shopify, porządkując braki przed dalszą obsługą celną.

Shopify / TypeScript / React Router

Lektoro / Shopify

10-12 / 14 PROJEKTY I MODUŁY

10

Lektoro: Order Inbox

W ROZWOJU

Aplikacja zamieniająca zamówienia hurtowe przesłane e-mailem w zamówienia robocze Shopify. Odczytuje pozycje, dopasowuje produkty i ilości, a następnie pozwala sprawdzić dane przed utworzeniem zamówienia.

Shopify / TypeScript / React Router

11

Lektoro: Oversell & Sync Watch

W ROZWOJU

Monitor stanów magazynowych i konfiguracji katalogu Shopify. Wykrywa nietypowe zmiany zapasów, problemy z identyfikatorami SKU oraz sygnały przerwania synchronizacji, pomagając zespołowi szybciej sprawdzić przyczynę rozbieżności.

Shopify / TypeScript / React Router

12

Lektoro: MOQ Purchase Orders

W ROZWOJU

System zamówień zakupu dla sklepów Shopify kupujących towar w opakowaniach zbiorczych. Przelicza zapotrzebowanie na wielkości zamówień zgodne z minimum dostawcy i prowadzi proces od przygotowania dokumentu po przyjęcie dostawy.

Shopify / TypeScript / React Router

Lektoro / Shopify

13-14 / 14 PROJEKTY I MODUŁY

13

Lektoro: Currency Rounding

W ROZWOJU

Narzędzie do kształtowania końcówek cen na różnych rynkach Shopify. Pozwala ustalać reguły zaokrągleń dla walut i przedziałów cenowych, przeglądać ich wpływ oraz kontrolować publikowanie zmian w cennikach.

Shopify / TypeScript / React Router

14

Lektoro: Textile Passport DPP

W ROZWOJU

Cyfrowy paszport produktu dla marek odzieżowych i tekstylnych. Łączy skład, pochodzenie, dokumenty i instrukcje pielęgnacji z procesem zbierania danych od dostawców oraz publiczną prezentacją informacji przez kod QR.

Shopify / TypeScript / React Router

Narzędzia

01-02 / 02 PROJEKTY I MODUŁY

01

Tablica zadań zespołu

PRODUKT / NARZĘDZIE

Wewnętrzna tablica kanban do organizacji pracy zespołu nad grą. Łączy zadania, pliki i historię zmian z interfejsem MCP dla agentów AI.

PHP / MCP (narzędzia dla agentów AI)

02

Wiatrak OLED

PROTOTYP

Prototyp urządzenia IoT na ESP32-S2, odczytującego dane wentylatora Xiaomi w sieci lokalnej. Prezentuje informacje na wyświetlaczu OLED i w panelu WWW.

ESP32-S2 / Arduino (C++) / miIO (Xiaomi)

Najpierw rozumiem. Potem buduję.

Interesuje mnie zarówno to, co użytkownik widzi na ekranie, jak i proces, który działa za nim.

Pracuję nad rozwiązaniami dla firm, organizacji i społeczności. Łączę tworzenie interfejsów z integracjami, automatyzacją i logiką działania aplikacji.

Porozmawiajmy o współpracy.

kaczmarczykmaciej007@gmail.com

Gorzów Wielkopolski / Polska